

A RÓKA SOROZAT

A Róka sorozat a kicsiket foglalkoztató témákat dolgoz fel, és játék közben tanítja a gyerekeket. Válasszon ki egy területet, ahol gyermeke

tudását fejleszteni szeretné. Vegye figyelembe gyermeke életkorát és képességeit. A sorozatban talál játékokat a 3 éves óvodásoknak, de vannak 5 éves kortól ajánlott, vagy 6 éves kisiskolásoknak szánt játékok is. A játékok szabályai módosíthatóak, a cél az, hogy a gyerekeknek a tanulás örömforrás legyen. A játékok segítségével a gyerekek fejleszthetik, vagy szinten tarthatják tudásukat. A csomagban található anyagokat később egyéb célokra is fel lehet használni. Javasoljuk, hogy a tanulási folyamatot felnőtt, vagy idősebb barát segítse.

A játéksorozat folyamatosan bővül. Minden játék cseh grafikus művészek közreműködésével készült.

KÖZLEKEDJ OKOSAN

1 vagy több játékos részére, 5 éves kortól
Játékidő: 20 perc

A játék tartalma: 48 kártyalap, 1 játéktábla,
1 autó, 1 dobókocka matricákkal

Akarsz olyan okos lenni, mint egy róka? A Róka sorozat segít. Mindent megtanulhatsz, amire szükséged van és ráadásul még jó móka is lesz. Válassz egy Róka játékot, tanul meg segítségével a közlekedési szabályokat.

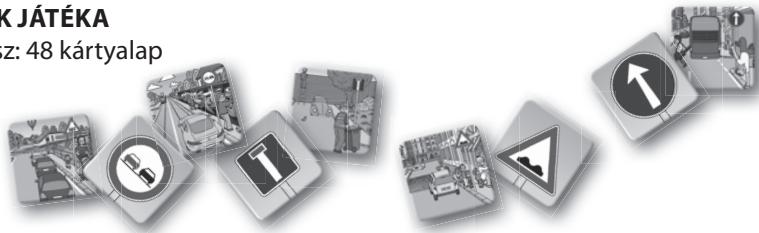
Játék közben javasoljuk, hogy szükség esetén felnőtt, vagy idősebb barát segítsen.

Előkészületek

Mielőtt először játszani kezdenétek, a kockára ragaszátok fel a matricákat. Óvatosan pattintsátok ki a kártyalapokat a keretből. Játék előtt mindenki végignézheti a jelzőtáblákat és meg is beszélhetitek melyik mit jelent. A jelzőtáblák listáját és jelentésüket a játékszabály végén találjátok.

MEGFIGYELÉSEK JÁTÉKA

Amire szükség lesz: 48 kártyalap



Szabályok

A játék szabályai annyiban különböznek a jól ismert memóriajáték szabályaitól, hogy most nem egyforma képeket, hanem összetartozó lap párokat kell keresni. Az egyik kártyán a közlekedési tábla látható, a párján pedig egy közlekedési szituáció az adott táblával. A párok megtalálása így nem is olyan egyszerű.

A játék közben megnevezhetitek a táblákat. Kisebb gyerekek játszhatnak kevesebb párral.

A lapokat fordítsátok képpel lefelé és keverjétek meg. A legidősebb játékos kezd. Felfordít két lapot. Ha párt talál, akkor megtarthatja a lapokat, és felfordíthat két újabb lapot. Ha két különböző lapot fordít fel, akkor a lapokat visszafordítja és a tőle balra ülő játékos

következik. A lapok visszafordítása előtt minden játékos alaposan nézze meg a felfordított lapokat, hogy később emlékezzen rájuk.

A játékosok az óramutató járásának irányában következnek egymás után. A játék akkor ér véget, ha elfogynak a lapok az asztalon. A nyertes az, akinek a legtöbb párt sikerült összegyűjtenie.

AUTÓZZUNK A VÁROSBAN

Amire szükség lesz: 10 db jelzőtáblákat ábrázoló lap, játéktábla a város térképével, autó, dobókocka



Szabályok

A város térképét ábrázoló táblát tegyék az asztal közepére. Az autót tegyék a tábla egy tetszőleges pontjára. Vegyék elő 10 véletlenszerűen kiválasztott jelzőtábla lapot, és tegyék egymás mellé a tábla szélére. A legfiatalabb játékos kezd. Dob a kockával és az autóval a dobásnak megfelelően lép. Az autó akárhol megállhat. Ha az autó olyan jelzőtábla mellett halad el, amelyeknek a lapja a tábla mellett van, akkor a játékosnak meg kell mondania, hogy mit jelent az adott tábla. Ha ismeri a táblát, akkor megkapja a lapot. Körönként mindenki csak egy lapot gyűjthet. A játékosok az óramutató járásának irányában következnek egymás után.

A játékosoknak a dobásnak megfelelően léphetnek:

Balra – az első lehetőségnél fordulj balra

Jobbra – az első lehetőségnél fordulj jobbra

Vissza – fordítsd meg az autót és indulj el visszafelé

Előre – haladj tovább egyenesen

Körbe – forgasd körbe az autót és dobj még egyszer

Állj – nem vezethetsz, a következő játékoson a sor

Vezetés közben figyelj a közlekedési szabályokra. Ha STOP táblához érsz, meg kell állnod, csak körforgalomban fordulhatsz jobbra, vasúti átjárónál le kell lassítanod, stb. Ha a játék folyamán egy játékos a tábla szélére ér, vagy elhagyja a várost, akkor bármelyik úton visszatérhet a városba. A játék akkor ér véget, ha az összes jelzőtáblát ábrázoló lap gazdára talált. A nyertes az, akinek a legtöbb lapot sikerült összegyűjtenie. Döntetlen esetén több nyertes van. Újabb játék indításához a lapokat tegyék vissza a tábla mellé. Hosszabb és izgalmasabb lesz a játék, ha több jelzőtábla lapot használtak.

Javaslat szülőknek

- Ha gyermeke megtanulta a dobozban lévő jelzőtáblák neveit és jelentésüket, rajzoljanak együtt újabb táblákat, vagy akár rajzolnak együtt újabb város térképet, és erre is rajzolják rá a táblákat.
- Beszéljék meg a gyermekekkel a közlekedési tapasztalataikat, rajzolják le együtt élményeiket. Fejlessze gyermeke képességét, hogy felismerje és megelőzze a közlekedési veszélyforrásokat.
- Elképzelhető, hogy egyéb érdekesség, módosítási lehetőség is felmerül Önben játék során. Kérjük, segítse a játék fejlesztését, ossza meg velünk ötleteit.

Jó szórakozást kívánunk.



Útszűkület (mindkét oldalon)

A tábla azt jelzi, hogy az úttest szélessége a megelőző útszakaszhoz képest számottevően csökken.



Egyenetlen úttest

Az úttest a megelőző útszakaszához képest rosszabb állapotban van.



Csúszós úttest

Az úttest erősen csúszóssá válhat. Figyelmesen vezessen.



Forgalomirányító fényjelző készülék

Az úton a járművek forgalmát irányító fényjelző készülék van. Emlékeztetőül: a pirosnál meg kell állni, a sárgánál fel kell készülni, a zöldnél lehet elindulni.



Gyalogosátkelő

Az úttesten útburkolati jellel kijelölt gyalogos átkelőhely következik.



Gyermekek

A gyermekeknek az úttestre lépésével fokozottan számolni kell. Veszélyes hely, nagyon kell figyelni.



Sorompóval biztosított vasúti átvjáró

Az úton teljes, vagy félsorompóval biztosított vasúti átvjáró van. Ha a sorompó le van engedve, nem lehet a sínekre hajtani.



Főútvonal

A jelzőtáblával megjelölt útszakaszon haladó járműnek az útkereszteződésben áthaladási elsőbbsége van.

Tilos a főútvonalon a 12. életévét be nem töltött személynek kerékpározni! Kerékpárosoknak lakott területen kívül főútvonalról balra kanyarodni vagy megfordulni csak úgy szabad, hogy a vezető az úttest jobb szélén leszáll kerékpárjáról, és

miután meggyőződött arról, hogy ezzel a többi jármű forgalmát nem zavarja, az úttesten mint gyalogos áttolja a kerékpárját.



Elsőbbségadás kötelező

Ez a tábla azt jelzi, hogy az útkereszteződésben elsőbbséget kell adni a keresztező (betorkolló) úton érkező jármű részére. A jelzőtáblát csökkentett sebességgel és fokozott körültekintéssel kell megközelíteni, szükség esetén meg kell állni, és elsőbbséget adni.



ÁLLJ! Elsőbbségadás kötelező

A tábla azt jelzi, hogy az útkereszteződésnél – a megállás helyét jelző útburkolati jel előtt, ilyen útburkolati jel hiányában az útkereszteződésbe való behaladás előtt – meg kell állni, és elsőbbséget kell adni a keresztező (betorkolló) úton haladóknak. A megállás akkor is kötelező, ha a védett úton jármű nem közlekedik.



A szembejövő forgalom elsőbbsége

A tábla azt jelzi, hogy az útszűkületben elsőbbséget kell adni a szembejövő jármű részére, és továbbhaladni csak ezután szabad.



Mindkét irányból behajtani tilos

A tábla azt jelzi, hogy az útra mindkét irányból tilos a behajtás. A kétkerekű segédmotoros kerékpár és a kétkerekű motorkerékpár betolását nem tiltja. Figyelem! A behajtási tilalom a kerékpárra nem vonatkozik!



Behajtani tilos

Az egyirányú forgalmú útra ebből az irányból behajtani tilos! Ez a jelzőtábla az útszakaszra a kerékpár, a kétkerekű segédmotoros kerékpár és a kétkerekű motorkerékpár betolását nem tiltja. Ezeket a járműveket csak az úttest jobb szélén szabad tolni!

Egyirányú forgalmú út

A tábla olyan utat jelöl, amelyen a járműforgalom csak az előírt irányban közlekedhet. Természetesen az utca másik végén a „Behajtani tilos” jelzőtábla van elhelyezve.





Balra bekanyarodni tilos

Az útkeresztveződésben megfordulni és balra bekanyarodni tilos!



Sebességkorlátozás

A táblán megjelölnél nagyobb sebességgel haladni tilos!



Előzni tilos

A tábla azt jelzi, hogy az úton előzni tilos. Ez a tilalom nem vonatkozik kétkerekű motorkerékpárnak, segédmotoros kerékpárnak és kerékpárnak, valamint állati erővel vont járműnek és kézikocsinak gépjárművel való előzésére, továbbá az úttest közepén levő vágányon haladó villamos előzésére. Tehát a kerékpárosokat, a segédmotoros kerékpárosokat a gépkocsik és a motorkerékpárok megelőzhetik. A kerékpárosok, segédmotoros kerékpárosok semmilyen más járművet nem előzhetnek meg, még egymást sem szabad megelőzniük.



Várakozni tilos

A jelzőtábla nem tiltja a legfeljebb öt percgig történő egy helyben tartózkodást, azaz a megállást.



Körforgalom

A tábla olyan utat jelez, amelyen úgy kell haladni, hogy az út által közbezárt terület a vezetőtől balra essék. A körforgalomban haladó járműveknek elsőbbségük van a körforgalomba belépő járművekkel szemben.



Kötelező haladási irány

Ez a tábla azt jelzi, hogy az útkeresztveződésben a táblán levő nyíl által jelzett irányban kell továbbhaladni.

Figyelem! Kerékpáron és segédmotoros kerékpáron űlve köteles vagy a fehér nyíl irányába továbbhaladni!
Ha viszont a járművet tolod, akkor mint gyalogosra, ezek a táblák nem vonatkoznak rád!



Kerékpárút

Ez a tábla azt jelzi, hogy a kétkerekű kerékpárok csak a kerékpárúton közlekedhetnek. A kétkerekű segédmotoros kerékpár és a segédmotoros rokkant kocsik, lakott területen kívül – legfeljebb 20 km/óra sebességgel – igénybe veheti ezt az utat, ha jelzőtábla nem tiltja. Más jármű közlekedése a kerékpárúton tilos.



Gyalogút

A tábla olyan önálló utat jelez, amely a gyalogosok közlekedésére szolgál. Jármű közlekedése a gyalogúton tilos!



Várakozóhely

A jelzőtábla a járművek kijelölt várakozóhelyét jelzi. A tábla alatt elhelyezett kiegészítő tábla jelezheti a várakozóhelyen az elhelyezkedés módját (pl. a jobb oldali kerekkel a járdára fel kell állni).



Zsákutca

A tábla azt jelzi, hogy az utcának nincs másik kijárata.



Elsősegély

A tábla azt a helyet jelöli, ahol elsősegélyt lehet kérni egy esetleges sérülés esetén.



IMPORTÁLJA:
REGIO Kft
1119 Budapest
Nándorfejérvári út 23-25
www.regiojatek.hu

Dino Toys
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

